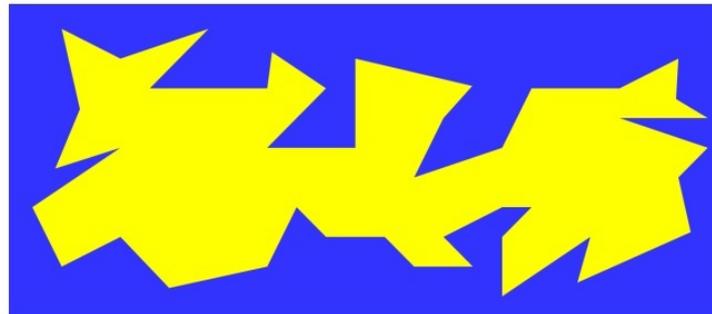


# Les Sujets

## Le tour de l'île à la nage



### Contexte

Un nageur veut faire le tour le plus rapide de l'île à la nage.

### Problème

En supposant que le nageur nage en ligne droite, trouvez un point de départ (sur la côte) et une trajectoire qui soit la plus courte possible. Vous pourrez faire toutes les hypothèses nécessaires sur le nageur (e.g. vitesse constante). Vous pourrez commencer avec des formes d'îles plus simples. Essayez de généraliser votre stratégie à n'importe quelle île de forme polygonale.